

Die Grundregeln von Paco Sako entsprechen den Schachregeln. Es gibt folgende Änderungen:

1. Einen Verbund bilden

Figuren können nicht „geschlagen“ werden - stattdessen bilden sie einen Verbund. Die beiden Figuren werden zu einer einzelnen Figur zusammengefügt. Jede Figur kann Teil eines Verbundes sein - allerdings kann ein Verbund niemals aus zwei Figuren gleicher Farbe bestehen.

2. Einen Verbund bewegen

Sobald ein Verbund gebildet wurde, dürfen beide Spieler diesen bewegen - unabhängig davon, welcher Spieler den Verbund bildete. Jeder Spieler darf den Verbund so bewegen, wie sich seine am Verbund beteiligte Figur bewegen kann. Ein Verbund kann niemals auf ein durch eine andere Figur oder einen anderen Verbund belegtes Feld ziehen.

3. Einen Verbund übernehmen

Spieler dürfen ihre Figuren nicht einfach so aus einem Verbund herausziehen. Figuren in einem Verbund müssen durch eine andere eigene Figur befreit werden. Eine Befreiung findet statt, wenn man mit einer eigenen Einzelfigur in einen bereits existierenden Verbund zieht. Man tauscht dann die eigene Figur im Verbund mit der hineingezogenen Figur aus und darf mit der so befreiten Figur sofort einen Extrazug machen.

4. Kettenzüge

Durch den Extrazug einer befreiten Figur ist es möglich, Ketten zu bilden. Du kannst also mit einer Figur eine andere Figur aus einem Verbund befreien und durch den Extrazug der befreiten Figur diese in einen weiteren Verbund ziehen, wo sie wieder eine andere Figur befreit, die Du dann mit einem Extrazug weiter ziehen kannst... - solch ein Kettenzug gilt als ein einziger Zug. Es gibt prinzipiell kein Limit für die Anzahl an Figuren, die innerhalb so eines Kettenzugs bewegt werden dürfen. Der Kettenzug endet, sobald die befreite Figur auf ein freies Feld bewegt wird oder einen Verbund mit einer freistehenden gegnerischen Figur bildet.

5. Könige

Könige dürfen als einzige Figur keinen Verbund aus eigenem Antrieb heraus bilden. Wird ein König durch eine andere Figur in einen Verbund aufgenommen, endet das Spiel. Es gewinnt der Spieler der Figur, die einen Verbund mit dem König gebildet hat.

Kommt es 3x zu einer Stellungs- oder Zugwiederholung, endet das Spiel unentschieden.

